

■キャラクターカードのセット

必要ファクターとコストを払い、手札からキャラクターカードを場に出すことができます。

※ファクターの払い方

ファクター置き場のファクターカードを行動済み状態にすることによって、そのカードの色のファクターを1だけ払ったことにできます。



上の場合、赤のファクターを1だけ払ったことになります。

※コストの払い方

デッキの一番上から1枚表向きに捨て札置き場に置くことでコストを1払ったことにできます。



左のカードならば、赤のファクターカードを1枚以上含む2枚のファクターカードを行動済みにし、デッキから1枚のカードをコストとして捨て札することによって場に出すことができます。キャラクターは、場に出したターンの終了時までエフェクトの使用やアタック宣言ができません。

◆注意!◆

“～”でくられた、同じネームを持つカードは自分の場に1体しか出すことができません。

■セットアップ

キャラクターカードの中にはセットアップという能力を持ったキャラクターが存在します。この能力を持ったカードは、同じネームのカードに重ねてセットしなければ場に出せませんが、キャラクターをより強力にすることができます。ファクターやコストの支払い方などはキャラクターカードに準じます。



このとき、能力は重ねたカードに書き換えられ、下にあるカードの効果は完全に無視します。

◆注意!◆

セットアップは未行動状態のキャラクターのみすることが可能です。

◆注意!◆

セットアップしたキャラクターは、セットアップしたターンにアタック宣言や、エフェクトの使用をすることができません。

◆注意!◆

セットアップにはレスポンスすることができません。

■アイテムカードのセット

必要ファクターとコストを払い、手札からアイテムカードをキャラクターにセットすることができます。セットされたキャラクターは、アイテムカードに書かれた能力を新たに得ます。

◆注意!◆

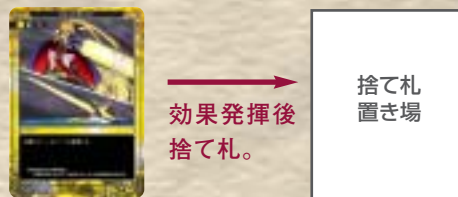
“～”でくられた、同じネームを持つカードは自分の場に1枚しか出すことができません。また、キャラクターにセットできるアイテムカードは1キャラクターに原則1枚までです。

■フィールドカードのセット

必要ファクターとコストを払い、手札からフィールドカードをセットすることができます。フィールドカードは何らかの理由で捨て札されない限り、フィールドカード置き場に置かれ続け、効果を発揮し続けます。

■ストラテジーカードの使用

必要ファクターとコストを払い、手札からストラテジーカードを使用することができます。ストラテジーカードは効果を発揮した後、直ちに捨て札されます。



■トリックカードの使用

必要ファクターとコストを払い、手札からトリックカードを使用することができます。トリックカードは効果を発揮した後、直ちに捨て札されます。また、トリックカードはターンプレイヤーだけでなく、非ターンプレイヤーも使用することができます。さらに、相手の行動に割り込み(レスポンス)を行うことも可能です。

※レスポンス

相手の行動に対応してトリックカードや、エフェクトで割り込みをすることができます。これをレスポンスといいます。

レスポンスは基本的に相手の行動に対応しておこなうものですが、セットアップにだけはレスポンスをすることができます。しかし、それ以外のどんな行動にもレスポンスを行うことができます。

レスポンスは何回でもおこなうことが可能です。お互いにこれ以上のレスポンスが無くなった時点でレスポンスの解決をします。解決は後から使用されたトリックカードやエフェクトから解決していきます。

■エフェクトの使用

キャラクターやアイテムカードの持つ能力のうち、エフェクトを使用することができます。

キャラクターカードに、「(●X/X):～～」と書かれているのがエフェクトです。「●X」が必要ファクター、「X」が必要コスト、「:」の右側に書かれているのがエフェクトの効果です。

エフェクトは、必要ファクター、必要コストを支払えば何回でも使用することが可能ですが、行動済み状態のキャラクターのエフェクトは使用できません。

◆注意!◆

エフェクトは、キャラクターカードをセットしたターンの終了時まで使用できません。

◆注意!◆

行動済みのキャラクターはエフェクトを使用することができません。

■アタック宣言

自分の陣営のキャラクターを使って相手に攻撃することを宣言できます。これがアタック宣言です。

また、これに対しアタック宣言されたプレイヤーは、自分のキャラクターで防御することができます。これがガード宣言です。



①アタック宣言

ターンプレイヤーは自分のキャラクターの中から未行動状態のキャラクターを選び、アタック宣言します。また、そのターン中に場に出たキャラクター、セットアップしたキャラクターを選ぶことはできません。

②ガード宣言

アタック宣言されたプレイヤーは自分のキャ

クターの中から未行動状態のキャラクターを選び、ガード宣言させることができます。必ずしもガード宣言しなければならないというわけではありません。ここでガード宣言をしたとき、バトルが発生します。

③レスポンス

ターンプレイヤーからレスポンスをすることができます。

④レスポンスの解決

お互いこれ以上レスポンスをしないことが確認されたら、レスポンスを解決します。効果の解決は、後から宣言されたものを先に解決していきます。

⑤バトルの解決

ガード宣言されていなかった場合、攻撃力の数値に等しいダメージをアタックされたプレイヤーに与えます。アタックを受けたプレイヤーはデッキの上から攻撃力に等しい枚数のカードを捨て札します。

ガード宣言されていた場合、アタック宣言したキャラクターとガード宣言したキャラクターでバトルになります。バトルは、攻撃力分のダメージを与え合うこととなります。ただし、バトルに参加しているキャラクターが行動済み状態だった場合は、そのキャラクターの攻撃力は無いものとして解決します。

どちらの場合も最後に、アタック宣言したキャラクター、ガード宣言したキャラクターを行動済み状態にします。

⑥エンドフェイズ

ターンプレイヤーのターンが終了します。同時にすべてのキャラクターの累積ダメージが取り除かれます。

4、ゲームの勝敗

山札からカードを引いたり捨て札しなければならない状態の時に、引いたり捨て札したりできない時、そのプレイヤーの負けになります。

5、スキル

キャラクターカードはテキストにカタカナで以下の単語が書かれているものがあります。その場合、書いてある単語によって、以下の説明の通りの効果を持つスキルを持っています。

①シュネラー

このスキルを持ったキャラクターは、場に出たターンやセットアップしたターンに攻撃したり、エフェクトを使用することが可能です。

②イニシアティブ

このスキルを持ったキャラクターは、バトルの際、バトル相手よりも先にダメージを与えます。このとき、このダメージでバトル相手が捨て札された場合、このキャラクターはダメージを受けません。

③ドリンゲン

このスキルを持ったキャラクターは、バトルで相手を捨て札する以上のダメージを与えた場合、超えた分のダメージを対戦相手に与えます。

④セットアップ

このスキルを持ったキャラクターは、このキャラクターカードだけでは場にセットすることができません。詳しくはセットアップの項目を参照してください。

No	カード名	担当イラストレーター	
001	平凡な小学3年生“高町なのは”	松乃かねる	032 プラズマ・スマッシャー TOM
002	魔法少女“高町なのは”	松乃かねる	033 フォトンランサー・ファランクスシフト すめらぎこう
003	紅の鉄騎“ヴィータ”	小出豊	034 ジェットザンバー 田亜湖
004	鉄槌の騎士“ヴィータ”	小出豊	035 エターナル・コフィン 前原裕
005	炎の将“シグナム”	E X C E L	036 バインド 若林まこと
006	剣の騎士“シグナム”	E X C E L	037 クリスタルケージ さくら
007	天邪鬼“アリサ・バニングス”	松乃かねる	038 閃光の戦斧“バルディッシュ” TOM
008	双子の勳“リーゼロッテ”	祐佑	039 高速処理法術杖“S2U” ふじたま
009	アクセルシューター	松乃かねる	040 氷結の杖“デュランダール” 前原裕
010	ディバインバスター	TOM	041 触まれる少女“八神はやて” TOM
011	スターライトプレイヤー	TOM	042 夜天の王“八神はやて” TOM
012	アイゼンゲホイル	夕霞	043 大魔導師“プレシア・テストロッサ” 十野弥生
013	シュルベ・フリーゲン	夕霞	044 狂気の大魔導師“プレシア・テストロッサ” 十野弥生
014	ラケーテン・ハンマー	田亜湖	045 歪められたプログラム“闇の書の意味” 糾
015	ギガント・シュラク	さくら悠	046 祝福の風“リインフォース” 糾
016	紫電一閃	はざましゅんいち	047 時空管理局顧問官“ギル・グレアム” 卯月祐佑
017	シュツルム・ファルケン	夢計画	048 双子の静“リーゼアリア” 卯月祐佑
018	不屈の魂“レイジングハート”	TOM	049 時の庭園 石塚サム
019	鉄の伯爵“グラーフアイゼン”	ふじたま	050 封鎖領域 石塚サム
020	炎の魔剣“レヴァンティン”	E X C E L	051 闇の書の夢 十野弥生
021	創られた少女“フェイト・テストロッサ”	松乃かねる	052 ミストルテイン TOM
022	時空管理局属託魔導師“フェイト・テストロッサ”	千陌十一	053 ラグナロク TOM
023	茜色の狼“アルフ”	是露巢	054 サンダー・レイジ・ODJ はざま
024	健康な従者“アルフ”	是露巢	055 ディアボリック・エミッション 是露巢
025	思春期を置き去りにした少年“クロノ・ハラオウン”	ふじたま	056 フォトン・ランサー・ジェノサイド・シフト 田亜湖
026	時空管理局執務官“クロノ・ハラオウン”	ふじたま	057 フォトン・パレット さくら悠
027	母性の教師“リニス”	ゆたか	058 スレイブニール 若林まこと
028	仮面の男“リーゼアリア”	M-がんぢー	059 剣十字の杖“シュベルトクロイツ” TOM
029	仮面の男“リーゼロッテ”	M-がんぢー	060 悠久を旅する魔導師“夜天の書” TOM
030	天真爛漫“アリシア・テストロッサ”	ねことうふ	PR001 魔法少女“高町なのは” 松乃かねる
031	フォトンランサー	美月さん	PR002 時空管理局属託魔導師“フェイト・テストロッサ” 松乃かねる
			PR003 ジェットザンバー 松乃かねる